

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №2

Вертикальная и горизонтальная структура ГО

Природный комплекс (ПК) – закономерное сочетание компонентов, образующих единую систему разных уровней от географической оболочки (ГО) до фации. В ходе эволюции ГО обособились ПК разных уровней: планетарный, региональный, локальный. К планетарному уровню относится ГО – самый крупный ПК. Основными факторами дифференциации ГО являются внутренняя энергия Земли – формирование, прежде всего, наиболее крупных морфоструктур: материков, океанов, энергия Солнца, определяющая зональные распределения компонентов и комплексов.

Существует два основных подхода к выделению ПК – индивидуальный и типологический (рис. 1).

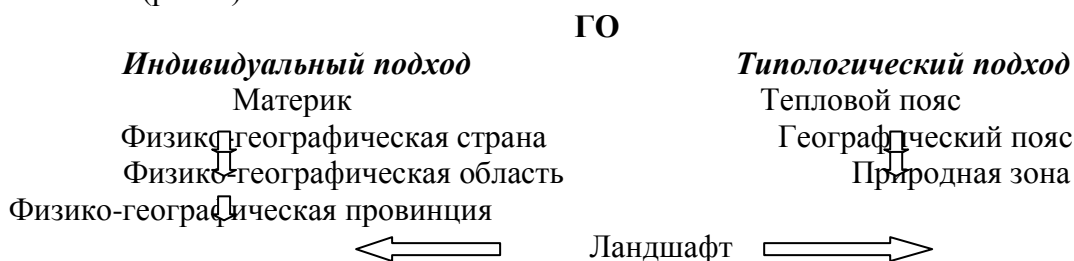


Рис. 1. Индивидуальный и типологический подходы к выделению крупных ПК

В основу изучения основных крупных ПК положена структурно-генетическая классификация ландшафтов В.Н. Николаева. Наиболее крупными комплексами в пределах ГО является отдел ландшафтов, который выделяется по контакту различных сфер: наземный, водный, земноводный, донный. Особое место занимает ледовый отдел, где вода находится в твердом состоянии. Биосфера способствует перераспределению вещества и энергии между сферами.

Задания

1. По сочетаниям сфер выделить отделы ГО (табл. 1). Подсчитать их площади в млн км² от площади земного шара. Объяснить, почему донный отдел занимает наибольшую площадь.

Таблица 1

Отделы ГО

| № | Отделы ГО | Атмосфера | Литосфера | Гидросфера | Доля, % | Площадь, млн км ² |
|----|-------------|-----------|-----------|------------|---------|------------------------------|
| 1. | Наземный | | | | 25 | |
| 2. | Водный | | | | 58 | |
| 3. | Земноводный | | | | 6 | |
| 4. | Донный | | | | 64 | |

2. Составить столбчатые диаграммы соотношения суши и океана на Земле (149 и 361 млн км²), в северном (101, 154), южном (48, 202) полушариях и подсчитать процентное соотношение площади суши и океана на Земле и по полушариям.

3. Объяснить, как распределение суши и океана влияет на климатические особенности северного и южного полушария.